

DAFTAR RUJUKAN

- Amirudin. 2010. *Statistika Pendidikan*. Yogyakarta: Teras.
- Arikunto Suharsimi. 1993. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Edisi III. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bahri Djamarah Syaiful. 2003. *Psikologi belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dani Jatmiko. 2015. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Terhadap Hasil belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Sebomenggalan Purworejo*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Darmawan Deni. 2011. *Teknologi Pembelajra*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Dwi Wardani Shinta. 2017. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Game Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Gerak*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Fitria Hanim, Sumarmi, Ach. Amirudin. 2016. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Penginderaan Jauh Terhadap Hasil Belajar Geografii*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Gora Winastwan. 2010. *Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Halim Fatani Abdul. 2012. *Matematika Hakikat dan Logika*. Yogyakarta: R-Ruzz Media.
- Hamdi Asep Saepul dan E. Bahruddin. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif aplikasi dalam pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish
- Hasratuddin. *Membangun Karakter Melalui Pembelajaran Matematika*. dalam <http://www.jurnal.unsyiah.ac.id> diakses 26 Maret 2019
- Hudojo Herman.1990. *Strategi Mengajar Belajar Matematika*. Malang: IKIP Malang.
- Kementerian Agama Republik Indonesia. 2012. *Materi Peningkatan Kualitas Guru Pendidikan Agama Islam Tingkat SD/SMP/SMA/SMK*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Agama Islam.

Kerlinger. 2006. *Asas-asas Penelitian Behaavioral Edisi Ketiga*. Yogyakarta: Gajah Mada niversity Press,

Kharisa Anjani. *Pengertian Multimedia dan Multimedia Interaktif*, dalam <http://kharisaanjani.blogspot.co.id>, diakses 19 Mei 2018

Latifa Arina Rizqi. 2014. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Kompetensi Dasar Kejuruan Kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMKN 2 Depok*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Masykur Ag Moch. dan Abdul Halim Fatani. 2009. *Mathematical Intelligence*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Mohammad Arfi Setiawan, I Wayan Dasna dan Siti Marfu'ah. 2016. *Pengaruh Bahan Ajar Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kimia Organik I*. Malang: Universitas Negeri Malang.

Mulyasa. 2009. *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan Interpretasi Hasil Tes Implementasi Kurikulum 2004*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Noehi Nasution, dkk. 1991. *Materi Pokok Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pembinaan Kelembagaan Agama Islam Dep. Agama dan Universitas Terbuka.

Patmonodewo Soemiarti. 2003. *Pendidian Anak Prasekolah*, cet. 2. Jakarta: Pusat Perbukuan Dep. Pendidikan & Kebudayaan Bekerjasama degan PT Rineka Cipta.

Prastowo Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif Menciptakan Metode Pembelajaran yang Menarik dan Menyenangkan*. Yogyakarta: Diva Press.

Prastowo Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*, (Yogyakarta: DIVA Press, 2013), Deni Darmawan, *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Prastowo Andi. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif Menciptakan Metode Pembelajaran yang Menarik dan Menyenangkan*, cet. 8. Yogyakarta: Diva Press.

Purwanto M. Ngalim. 2007. *Psikologi Pendidikan*, cet. 3. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Puspel Layouter.

Sagala Syaiful. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran untuk Membantu Memecahkan Poblematika Belajar dan Mengajar*, cet. 8. Bandung: Alfabeta.

Sahat Saragih. "Pengaruh Pendekatan Pembelajaran dan Locus of Control terhadap kemampuan penalaran Matematika Siswa SMP". dalam <https://www.researchgate.net> diakses 26 Maret 2019

Sanjaya Wina. 2010. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Fajar Interpratama.

Seifert Kelvin. 2007. *Manajemen Pembelajaran dan Instruksi Pendidikan*. Yogyakarta: Ircisod.

Slameto. 1995. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, cet. 3. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Soedjadi. 2000. *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia Konstansi Keadaan Masa Kini Menuju Harapan Masa Depan*. Jakarta: Dirjen Perguruan Tinggi, Depdiknas.

Soyomukti Nurani. 2015. *Teori-Teori Pendidikan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Suardi Moh. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish CV Budi Utama.

Sudjana Nana. 1989. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Sugihartono. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.

Sugiyon. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Sumadi Suryabrata. 2010. *Psikologi Pendidikan*, Cet. 17. Jakarta: Rajawali Pers.

Sutrisno. 2011. *Pengantar Pembelajaran Inovatif Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Syah Muhibbin. 2010. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*, cet. 15. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Syaodih Sukmadinata Nana. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Thobroni Muhammad dan Arif Mustofa. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.

Tohirin. 2008. *Psikologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (Berbasis Integrasi dan Kompetensi): Sumbangan Psikologi embelajaran Terhadap Peningkatan Kompetensi Guru Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Tulus, Winarsunu. 2004. *Statistik dalam Penelitian Psikologi dan pendidikan*. Malang: UMM.

Warsita Bambang. *Teknologi Pembelajaran; Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Wazis H Sa'ad dan Sulistyowati. 2010. "Pengembangan Komputer Pembelajaran (CAI) Tentang Gerak Lurus Berubah Beraturan pada Mata Pelajaran Fisika Bagi Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Surabaya", *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol. 10 No. 1, 2010,

Wikipedia, *Matematika*, dalam <https://id.wikipedia.org/wiki/Matematika>, diakses 19 Mei 2018

Yahya, *Belajar dan Pembelajaran*, dalam <http://belajar.dedeyahya.web.id>, diakses 19 mei 2019